



Cancha el Descanso

HOJA DE VOCALÍA No. 97

Categoría: Senior Fecha: Domingo - Diciembre 28, 2025 Hora: 14:00 Cancha: Cancha 2

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: Barcelona S.C / Senior

LOS PIBES					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			2 - Elmer Lincango (*J)
✓		⚽x1			3 - Kevin Quisilema
✓					5 - Jairo Gualoto
✓					13 - Martin Gualoto (*J)
✓					14 - Luis Lincango
✓		⚽x1			16 - Darwin Guaman
✓		🟡x1			17 - Diego Vasconez
✓		🟡x1			19 - Stalin Simbaña
✓					22 - Edwin Condor
✓					23 - Esteban Guacollante (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.97

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 13.50
-----------------------	-----------------

BIONETLAB FC					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x2			7 - Armando Molineros (*J)
✓					10 - Luis Rodriguez (*J)
✓					11 - Xavier Carrera
✓					12 - Luis Molineros
✓					20 - Miguel Molina
✓			🟡x1		30 - Fabricio Carrera
✓		⚽x1	🟡x1		38 - Danny Molina

Jugadores sancionados en la vocalía No.97

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 19.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Cancha el Descanso, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Cancha el Descanso.



Cancha el Descanso

HOJA DE VOCALÍA No. 97

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Los Pibes (3) - Bionetlab FC (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Barcelona S.C

Nombre: BARCELONA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Los Pibes:

- * No. 17 - Diego Vasconez
- * No. 19 - Stalin Simbaña

Tarjetas Amarillas del equipo Bionetlab FC:

- * No. 30 - Fabricio Carrera
- * No. 38 - Danny Molina

Nombre: WILSON OGONAGA